

El juego de cartas Domino de VIRTUE-s

Este juego fue diseñado para familiarizar a los estudiantes con las etapas larvarias de los animales más comunes que encontrarán en los discos al unir la larva con la forma adulta. Las etapas larvarias son planctónicas y para mostrar a los estudiantes qué es el plancton, se puede examinar una muestra de zooplancton bajo el microscopio. Las muestras de zooplancton se pueden obtener utilizando una red de plancton con un tamaño de malla de 200 - 250 μm . Es posible que los estudiantes no vean todas las etapas larvales utilizadas en este juego.

Requerimientos:

Número de jugadores: 2 – 6 jugadores; Tiempo de juego: aprox. 20 minutos;

Edad (12+)

Materiales:

Una mesa grande y cartas del dominó

Prepara las cartas:

1. Imprime las tarjetas a doble cara en papel A4.
2. Lamina el papel y corta las tarjetas individuales a lo largo de las líneas discontinuas.
3. Tendría que haber un total de 66 cartas.

Cómo jugar:

1. Mezcla todas las tarjetas y colócalas en una pila sobre la mesa.
2. Reparte las cartas de cada jugador al comienzo del juego: 8 cartas cada una para 2 jugadores, 6 cartas para 3 jugadores y 5 cartas para 4 o más jugadores.
3. Se coloca una carta de inicio en el centro de la mesa.
4. A diferencia del juego de dominó común donde se hacen coincidir los extremos de las fichas, el "Domino de VIRTUE-s" coincide con los organismos adultos con su forma larval. El jugador inicial coloca una carta perpendicular o de extremo a extremo a la imagen correspondiente en una carta en la mesa.
5. Se pueden colocar cartas a juego en ambos extremos de la cadena.
6. Si un jugador no tiene una carta que coincida, roba una nueva carta de la pila y si puede jugarla, debe jugarse. Si la carta robada no tiene una coincidencia, la jugada pasa al siguiente jugador.
7. Una carta en blanco se puede combinar con cualquier organismo.
8. El jugador que puede descartar todas sus cartas primero gana el juego.

