## Variacions:

A més del joc bàsic amb 80 cartes, el joc té dues variacions. Els jugadors poden triar jugar només el joc bàsic sense variació, o amb només una o totes dues variacions. Les cartes per a les Variacions es barregen i remenen amb el mall estàndard.

Variació 1:
Cartes negres (Depredadors especials): Hi ha 4 cartes de cada depredador

- **Ocells**: prefereixen musclos, crancs i estrelles de mar
- **Peixos:** prefereixen poliquets i cirrípedes
- **Amfípodes:** prefereixen algues brunes i verdes
- **Humans:** els hi agrada menjar cargols, musclos i amfípodes (almenys en alguns països) 
- **Nudibranquis:** prefereixen anemones de mar i briozous

1. Els depredadors en les targetes negres tenen preferències especials respecte a les seves dietes. Les seves preferències es mostren en els cercles en la part superior de les targetes.

2. El titular d'una carta negra ha de ser ràpid ja que la carta pot descartar-se en qualsevol moment sempre que la seva presa específica estigui damunt de la pila de descarti. Abans de descartar la carta, el jugador ha de cridar "Saborós". En cas contrari, no tindrà dret a descartar la targeta negra.

3. El joc continua amb el jugador a l'esquerra de la persona que va descartar la targeta negra i amb el color de la targeta sota la targeta negra.

4. Cada carta negra val 5 punts.

Variació 2:
Targetes porpres (esdeveniments ambientals): hi ha 2 targetes de cada esdeveniment. Vuit (8) cartes de "Esdeveniment" es barregen amb les altres cartes en el Deck de Robatori.

- Eutrofització
- Hivern aspre
- Escalfament global
- Concentracions Baixes d'Oxigen
- Baix Nivell de l'Aigua + Alta temperatura
- Turistes curiosos

1. Al començament del joc, les cartes de "Esdeveniment" es barregen en el mall de robatori. Les cartes porpres (Esdeveniments mediambientals) es remenen i es col·loquen boca avall en un mall separat.

2. Quan es roba una carta de "Esdeveniment" del Mall de robar, la carta superior en el "Mall d'esdeveniments ambientals" es girarà i es jugarà:

- **Eutrofització:** Les altes concentracions de nutrients en l'aigua promouen la proliferació d'algues. Totes les targetes verdes es poden descartar immediatament.
- **Hivern Aspre:** Les pannes de glaç es formen en la mar en hiverns molt freds. Aquests raspen tot creixement en les superfícies dures. Totes les cartes en la pila de descarti es distribuiran de manera uniforme entre tots els jugadors. El joc comença de nou.
- **Escalfament Global:** S'està tornant més càlid a tot arreu. Els depredadors tenen més gana i mengen més. Tots els jugadors s'alternen per a col·locar una de les seves targetes vermelles (si tenen alguna) en el mall de descarti. La conseqüència de cada targeta vermella es duu a terme**.**
- **Concentracions Baixes d'Oxigen:** Hi ha menys oxigen disponible per a la respiració. Molts animals moren. Cada jugador rep 2 cartes de "animal" de la pila de descarti.

- **Baix nivell d'Aigua + Alta Temperatura:** Només algunes espècies poden tolerar aquestes condicions. Un d'aquests són peus de cabra. Totes les cartes de peus de cabra es poden descartar immediatament.
- **Turistes curiosos:** Un grup de persones passejant pel moll veu les estructures de discos. Les treuen de l'aigua. Els depredadors transitoris cauen. Tots els jugadors tornen / barregen totes les seves targetes vermelles al mall de robatori.

3. Després de jugar "Esdeveniment ambiental", la carta es retorna al final del mall de cartes "Esdeveniment ambiental".

4. Sempre que sigui aplicable, el joc continua on es va deixar abans de l'esdeveniment.

Este juego fue desarrollado por:
Sally Soria-Dengg
GEOMAR Helmholtz Centre for Ocean Research Kiel
Düsternbrookerweg 20
24105 Kiel



GERMANY
May 2018

# Variacions