

Memòria de la mare i del bebè

Molts organismes marins van ser una vegada parteix del zooplàncton quan eren "bebès". Aquestes són les seves etapes larvàries i després d'una sèrie de metamorfosi, es desenvolupen en les seves formes adultes, que romanen lliures. Neden o s'adhereixen a substrats, tornant-se sèssils.

En aquest joc de memòria, en comptes de buscar cartes que "m'agradin" per a que coincideixi, els estudiants coincidiran amb la forma adulta de l'organisme, la "mare", amb la seva forma larval, el "bebè". D'aquesta forma, coneixeran les diferents etapes larvàries d'alguns organismes marins comuns que trobaran a la platja.

Si és possible, presenta als estudiants al zooplàncton. Les mostres es poden obtenir utilitzant una xarxa de plàncton amb una grandària de malla de 200 - 250 µm. Examina les mostres sota el microscopi o binoculars. És possible que els estudiants no vegin totes les etapes larvals utilitzades en aquest joc.

Requeriments:

Nombre de jugadors: 2 – 4 jugadors; Temps de joc: aprox. 20 minuts; Edat (10+)

Prepara les cartes:

1. Imprimeix les targetes a doble cara en paper A4, amb 6 pàgines en cada costat. Lamina el paper i cort les targetes individuals.

Com jugar:

1. Mescla les cartes i col·loca-les boca avall sobre la mesa. Pots organitzar-les de la forma que desitgis: files, cercles o sense ordre.
2. El jugador inicial dona la volta a 2 cartes. Si les 2 cartes coincideixen (mare i bebè), ell es queda amb la parella. Un jugador pot girar les cartes amb la freqüència que trobi relacions.
3. Si les cartes no coincideixen, es tornen a donar la volta i comença el següent jugador.
4. El joc acaba quan totes les cartes s'han relacionat.
5. El guanyador del joc és el jugador amb més parelles.

